

Московский физико-технический институт
(государственный университет)
Физтех-школа радиотехники и компьютерных технологий
Кафедра информатики и вычислительной техники

Модули аппаратной поддержки криптографической защиты информации в ядре Эльбрус-v7

Студент: Зубрицкий И. В.

Научный руководитель: Альфонсо Д.М.

Москва 2023

Введение

- Симметричные шифры:
 - AES, ГОСТ 34.12-2018 (“Кузнечик”, “Магма”)
 - Мессенджеры защищают с помощью таких шифров переписку, а сервисы для видеосвязи — потоки аудио и видео.
- Ассиметричные шифры:
 - RSA, DSA
 - Асимметричные алгоритмы используют на стадии установки соединения.
- Алгоритмы хэширования:
 - SHA-256, ГОСТ 34.11-2018 (“Стрибог”)
 - Часто используется в алгоритмах электронно-цифровой подписи, в большинстве случаев вместо паролей хранятся значения их хеш-кодов.

Введение

Алгоритм	Время обработки блока (тактов)	
	Без аппаратной поддержки (Эльбрус-v5)	С аппаратной поддержкой (Intel) + AVX-512 (SkyLake)
“Кузнечик”	256	170
“Магма”	234	29
“Стрибог”	1124	432
“AES”	177	2.56
SHA	1844	115

Есть необходимость в аппаратной поддержке криптографии для новых МП «Эльбрус»

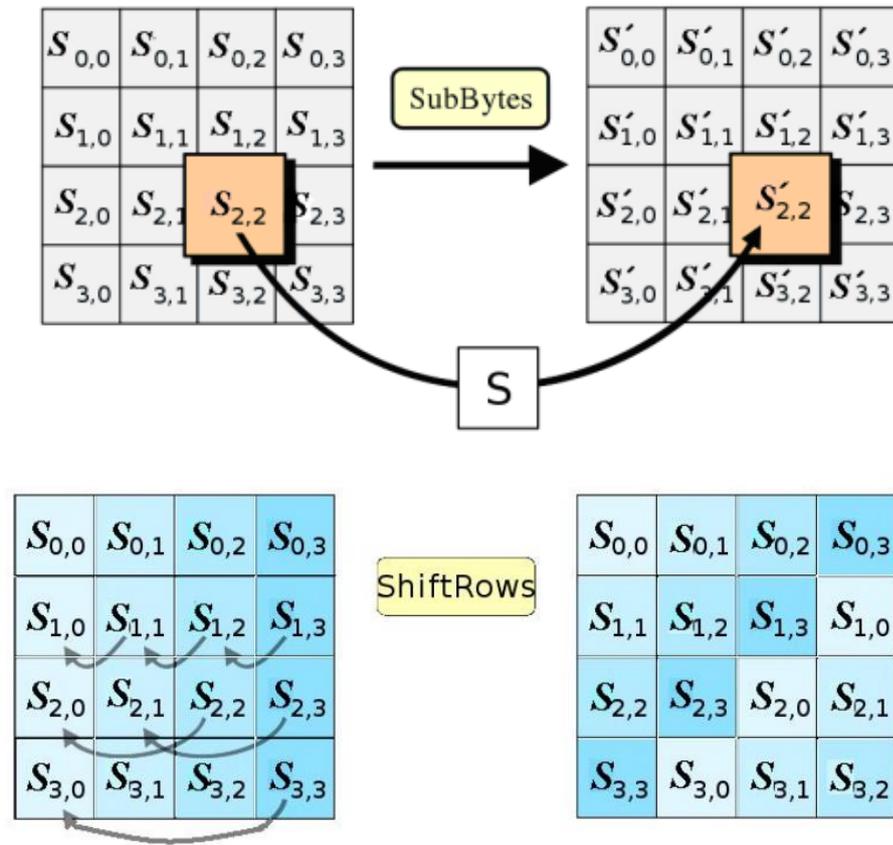
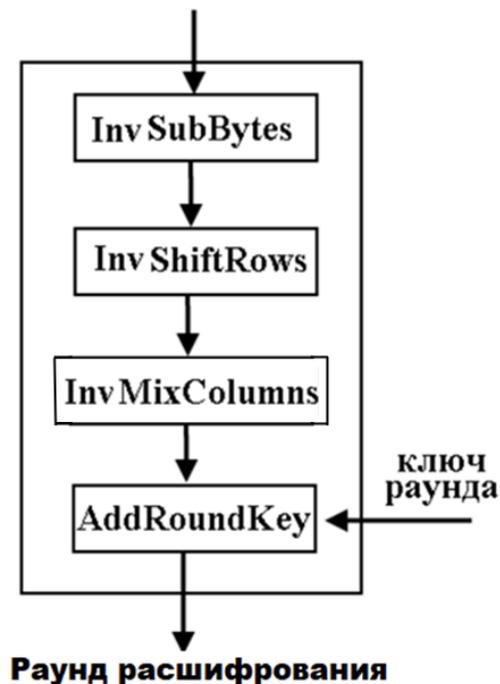
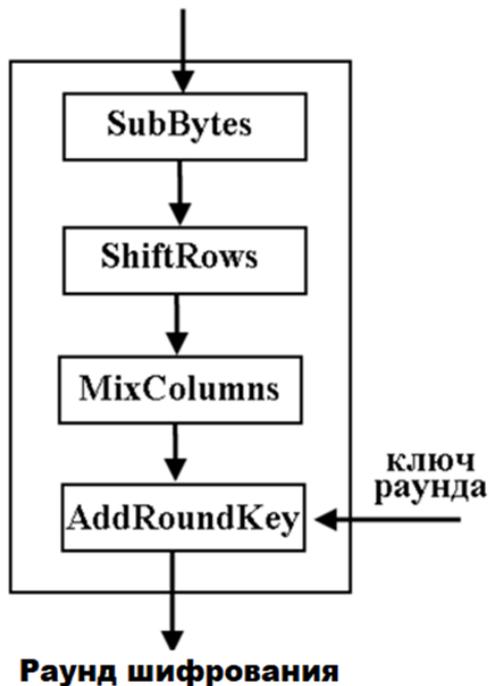
Цель работы

Разработать и отладить RTL-описания модулей аппаратного ускорения криптографических вычислений:

1. Зашифрование и расшифрование AES
2. Зашифрование “Магма”
3. Зашифрование “Кузнечик”
4. Вычисление хеш-функции “Стрибог”

AES (NIST FIPS 197)

Симметричный шифр с 10/12/14 типовыми раундами. Размер блока – 128 бит.



Линейное преобразование (MixColumns)

Действия в поле Галуа $GF(2^m)$:

1. Преобразование в многочлен:

$$01010111 = x^6 + x^4 + x^2 + x + 1$$

2. Сложение \Leftrightarrow XOR

$$(x^6 + x^4 + x^2 + x + 1) + (x^7 + x + 1) = x^7 + x^6 + x^4 + x^2$$

3. Умножение: эквивалентно произведению полиномов с последующим нахождением остатка от деления на порождающий полином.

$$(x^6 + x^4 + x^2 + x + 1)(x^7 + x + 1) = x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^7 + x^7 + x^5 + x^3 + x^2 + x + x^6 + x^4 + x^2 + x + 1$$

$$x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + 1 \bmod (x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) = x^7 + x^6 + 1$$

MixColumns:

$$\begin{bmatrix} s'_{0,c} \\ s'_{1,c} \\ s'_{2,c} \\ s'_{3,c} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,c} \\ s_{1,c} \\ s_{2,c} \\ s_{3,c} \end{bmatrix}$$

InvMixColumns:

$$\begin{bmatrix} s'_{0,c} \\ s'_{1,c} \\ s'_{2,c} \\ s'_{3,c} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0e & 0b & 0d & 09 \\ 09 & 0e & 0b & 0d \\ 0d & 09 & 0e & 0b \\ 0b & 0d & 09 & 0e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,c} \\ s_{1,c} \\ s_{2,c} \\ s_{3,c} \end{bmatrix}$$

Линейное преобразование – аппаратная реализация

Примеры перехода от байтов к битовым матрицам:

$$1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} S_{0,c} \\ S_{1,c} \\ S_{2,c} \\ S_{3,c} \end{bmatrix} =$$

InvMixColumns:

a1	61	21	e0
e3	a2	62	21
c6	45	c4	43
2d	eb	a9	67
fa	b6	72	2e
f4	6c	e4	5c
e8	d8	c8	b8
d0	b0	90	70
61	21	e0	a1
a2	62	21	e3
45	c4	43	c6
eb	a9	67	2d
b6	72	2e	fa
6c	e4	5c	f4
d8	c8	b8	e8
b0	90	70	d0
21	e0	a1	61
62	21	e3	a2
c4	43	c6	45
a9	67	2d	eb
72	2e	fa	b6
e4	5c	f4	6c
c8	b8	e8	d8
90	70	d0	b0
e0	a1	61	21
21	e3	a2	62
43	c6	45	c4
67	2d	eb	a9
2e	fa	b6	72
5c	f4	6c	e4
b8	e8	d8	c8
70	d0	b0	90

$$\begin{bmatrix} S_{0,c} \\ S_{1,c} \\ S_{2,c} \\ S_{3,c} \end{bmatrix}$$

Таким образом матрица 4x4 байт представляются в виде матрицы 32x32 бит, умножения на которую является действием в поле GF(2), что **значительно проще для аппаратной реализации.**

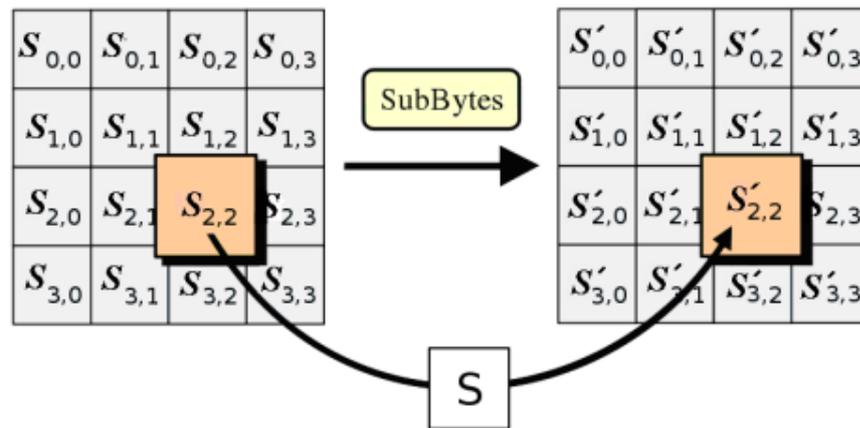
Нелинейное преобразование (Sbox)

1. Нахождение обратного:

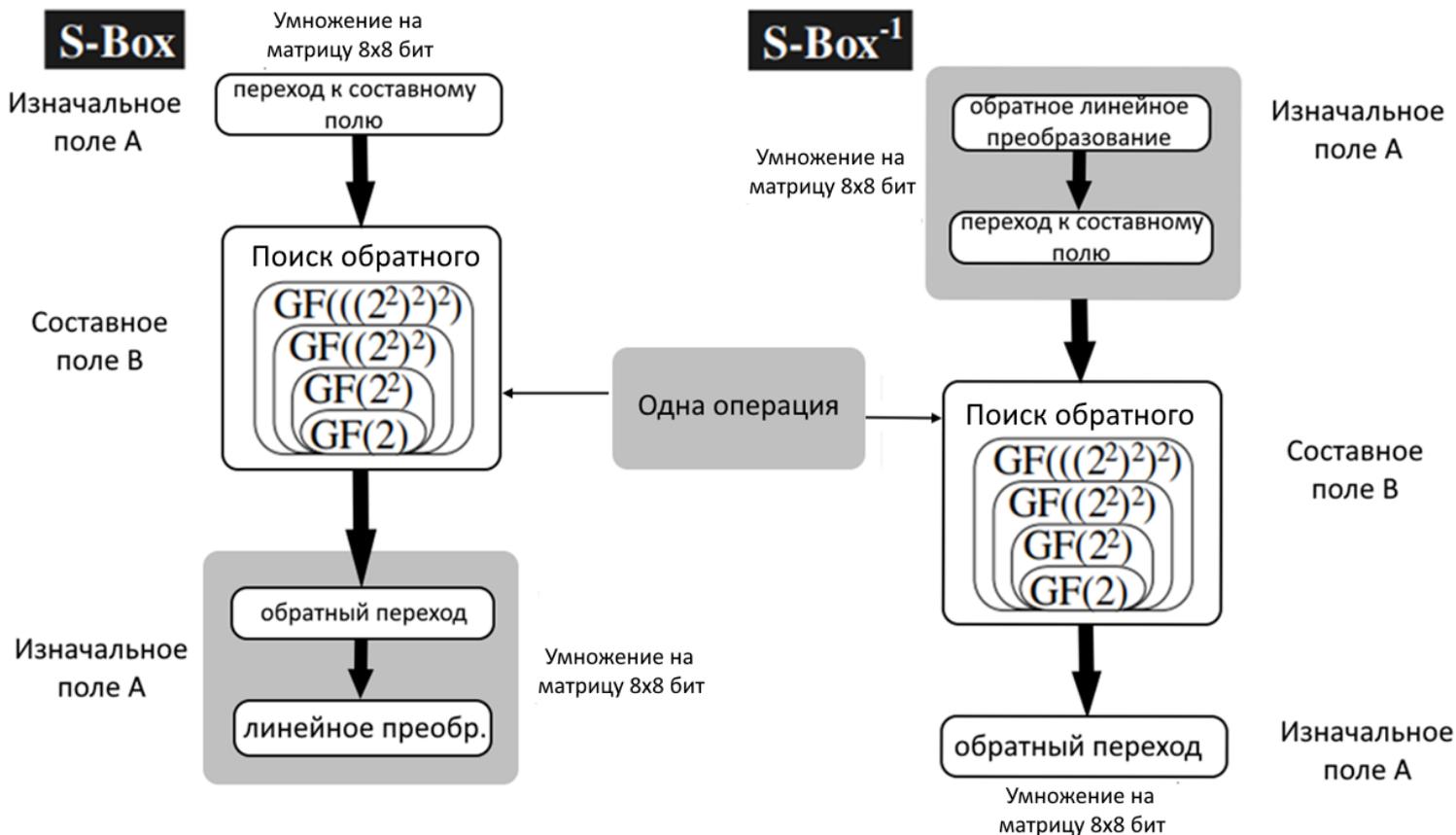
$b' = b^{-1}$ в $GF(2^8)$ (если $b = 0$, то $b' = 0$)

2. Линейное преобразование байта:

$$\begin{bmatrix} b'_0 \\ b'_1 \\ b'_2 \\ b'_3 \\ b'_4 \\ b'_5 \\ b'_6 \\ b'_7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \\ b_5 \\ b_6 \\ b_7 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$



Оптимизация нелинейного преобразования

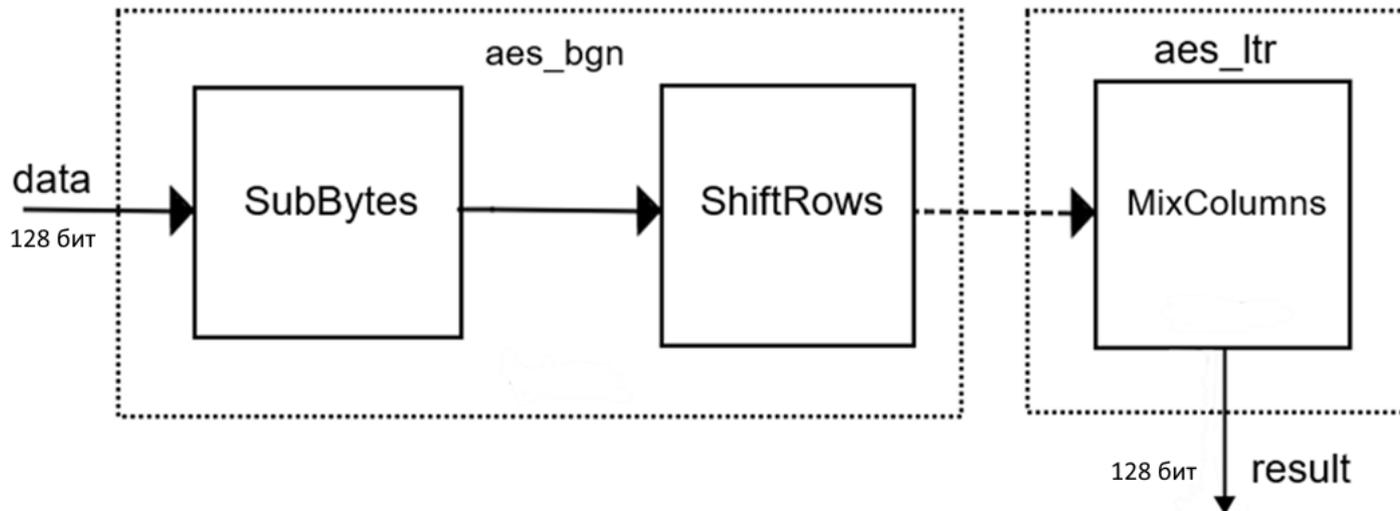


- **В составном поле задача поиска обратного значительно проще,** вследствие чего оптимизация даёт выигрыш по площади в **60%** по сравнению с реализацией табличным поиском

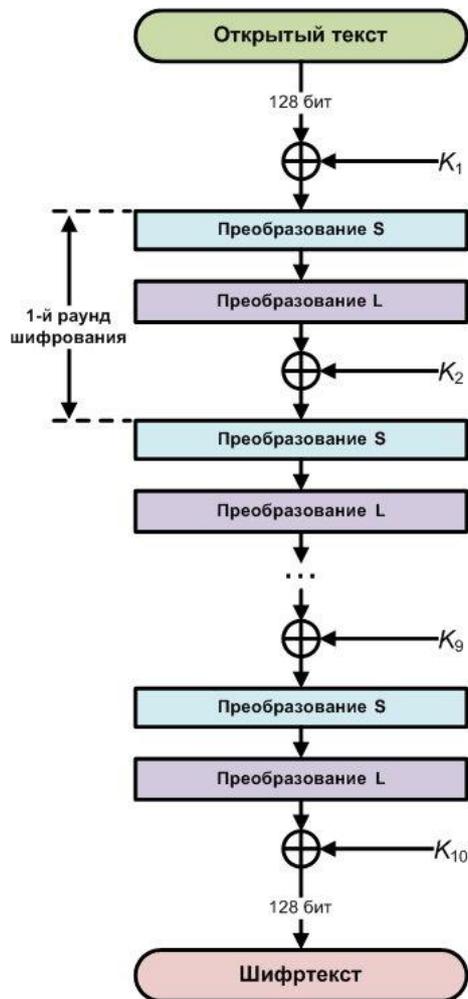
Аппаратная реализация AES

Аппаратная реализация раунда алгоритма AES состоит из двух модулей:

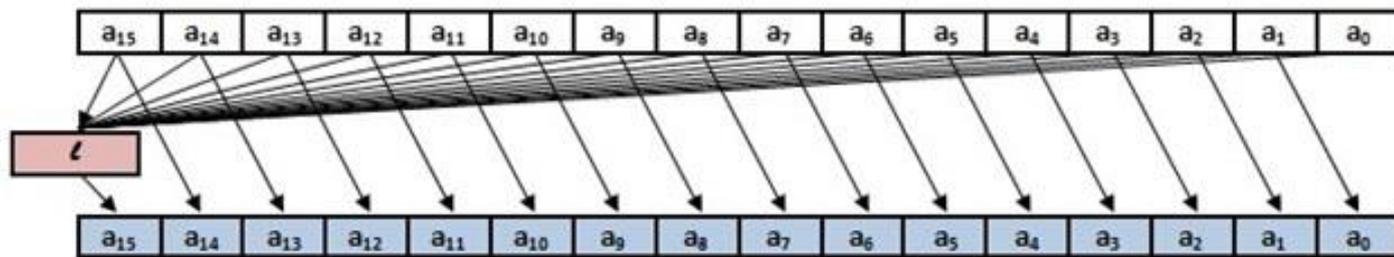
- 1) Модуль вычисления прямой или обратной табличной замены байт и циклическим байтовым сдвигом
- 2) Модуль вычисления прямого или обратного линейного преобразования



Кузнечик (ГОСТ Р 34.12 – 2018)



Симметричный шифр с 10 типовыми раундами.
Размер блока – 128 бит.



$$\ell(a_{15}, \dots, a_0) = \nabla(148 \cdot \Delta(a_{15}) + 32 \cdot \Delta(a_{14}) + 133 \cdot \Delta(a_{13}) + 16 \cdot \Delta(a_{12}) + 194 \cdot \Delta(a_{11}) + 192 \cdot \Delta(a_{10}) + 1 \cdot \Delta(a_9) + 251 \cdot \Delta(a_8) + 1 \cdot \Delta(a_7) + 192 \cdot \Delta(a_6) + 194 \cdot \Delta(a_5) + 16 \cdot \Delta(a_4) + 133 \cdot \Delta(a_3) + 32 \cdot \Delta(a_2) + 148 \cdot \Delta(a_1) + 1 \cdot \Delta(a_0))$$

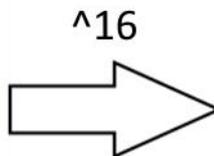
$GF(2^8)$ по модулю неприводимого многочлена $x^8 + x^7 + x^6 + x + 1$.

L-преобразование - оптимизация

l – преобразование:

L – преобразование:

94	20	85	10	C2	C0	01	FB	01	C0	C2	10	85	20	94	01
01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00
00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00
00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00
00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00
00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00
00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00
00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00
00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00



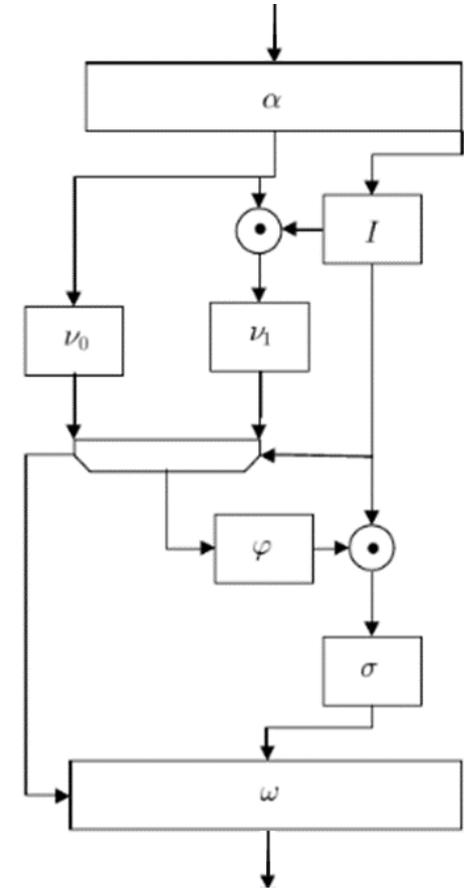
CF	98	74	BF	93	8E	F2	F3	0A	BF	F6	A9	EA	8E	4D	6E
6E	20	C6	DA	90	48	89	9C	C1	64	B8	2D	86	44	D0	A2
A2	C8	87	70	68	43	1C	2B	A1	63	30	6B	9F	30	E3	76
76	33	10	0C	1C	11	D6	6A	A6	D7	F6	49	07	14	E8	72
72	F2	6B	CA	20	EB	02	A4	8D	D4	C4	01	65	DD	4C	6C
6C	76	EC	0C	C5	BC	AF	6E	A3	E1	90	58	0E	02	C3	48
48	D5	62	17	06	2D	C4	E7	D5	EB	99	78	52	F5	16	7A
7A	E6	4E	1A	BB	2E	F1	BE	D4	AF	37	B1	D4	2A	6E	B8
B8	49	87	14	CB	8D	AB	49	09	6C	2A	01	60	8E	4B	5D
5D	D4	B8	2F	8D	12	EE	F6	08	54	0F	F3	98	C8	7F	27
27	9F	BE	68	1A	7C	AD	C9	84	2F	EB	FE	C6	48	A2	BD
BD	95	5E	30	E9	60	BF	10	EF	39	EC	91	7F	48	89	10
10	E9	D0	D9	F3	94	3D	AF	7B	FF	64	91	52	F8	0D	DD
DD	99	75	CA	97	44	5A	E0	30	A6	31	D3	DF	48	64	84
84	2D	74	96	5D	77	6F	DE	54	B4	8D	D1	44	3C	A5	94
94	20	85	10	C2	C0	01	FB	01	C0	C2	10	85	20	94	01

- Каждый байт раскрывается в битовую матрицу 8x8 => получается итоговая матрица 128x128 бит, умножение на которую выполняется в поле GF(2), **аналогично линейному преобразованию AES**

Оптимизация S-преобразования

Декомпозиция табличной замены S-box т:

1. α – умножение на матрицу 8x8 бит
2. I – поиск обратного в поле Галуа $GF(2^4)$
3. $\nu_0, \nu_1, \phi, \sigma$ – табличные замены полубайтовых блоков
4. Старший полубайт будет выбран в зависимости от младшего полубайта:
 - a) Младший 0 \Rightarrow старший будет выбран заменой ν_0
 - b) Младший отличен от 0 \Rightarrow старший – замена ν_1
5. ω – умножение на матрицу 8x8 бит

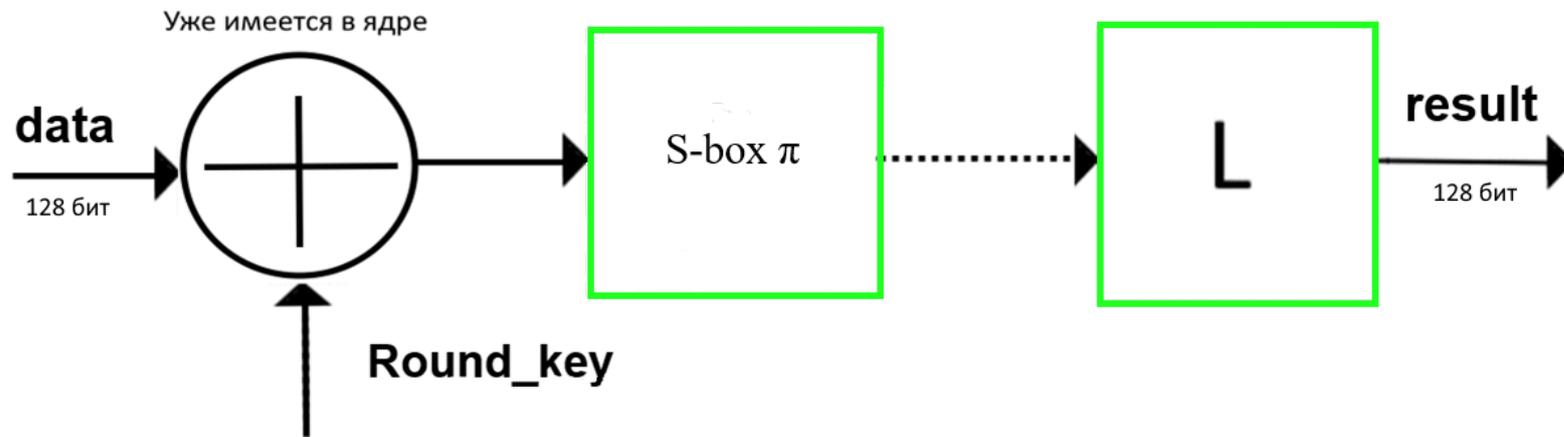


Данная оптимизация даёт выигрыш в 40% по сравнению с реализацией табличным поиском

Аппаратная реализация «Кузнечик»

Аппаратная реализация раунда алгоритма «Кузнечик» состоит из двух модулей:

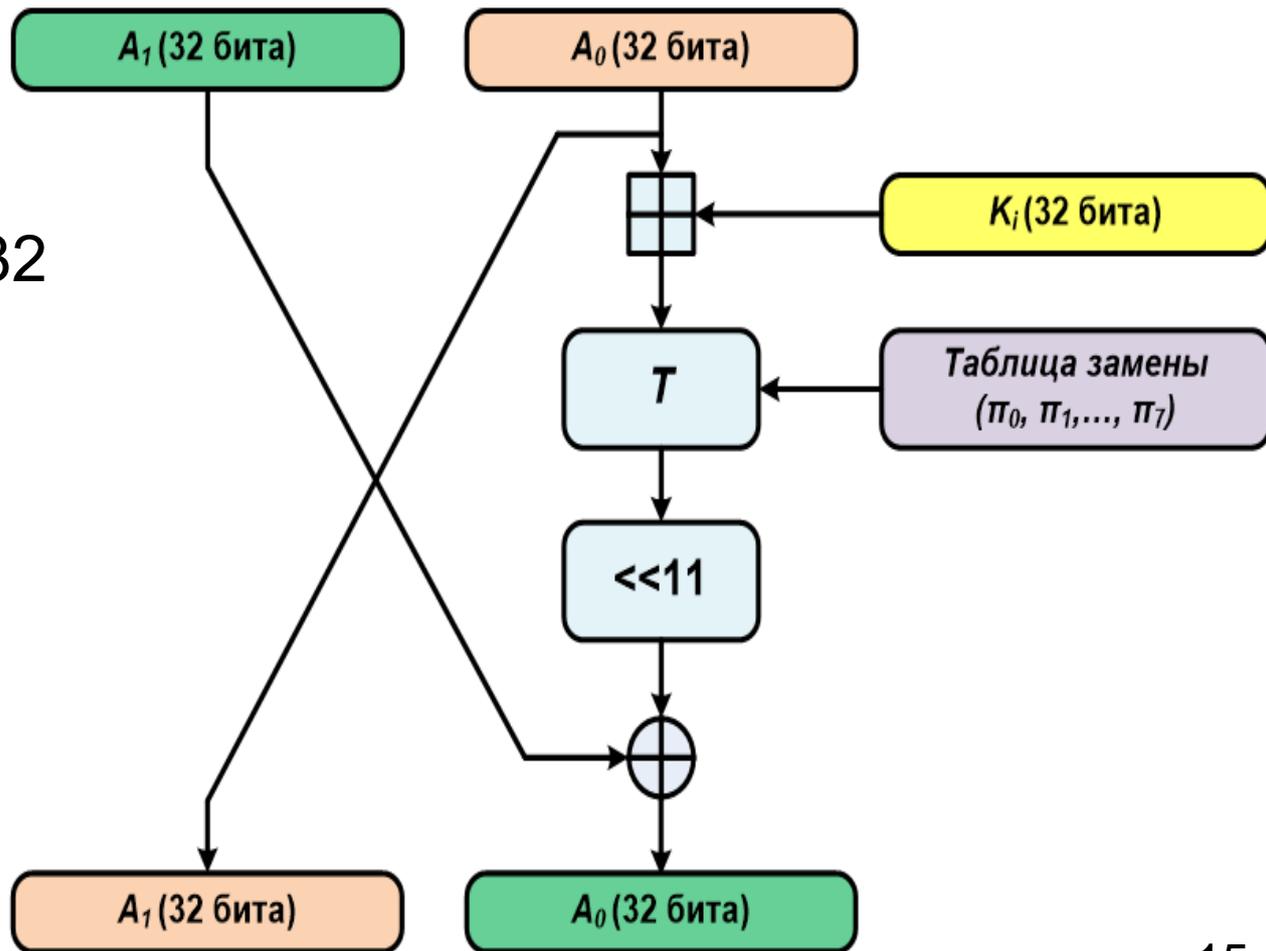
- 1) Модуль вычисления табличной замены байт.
- 2) Модуль вычисления линейного преобразования.



Магма (ГОСТ Р 34.12 – 2018)

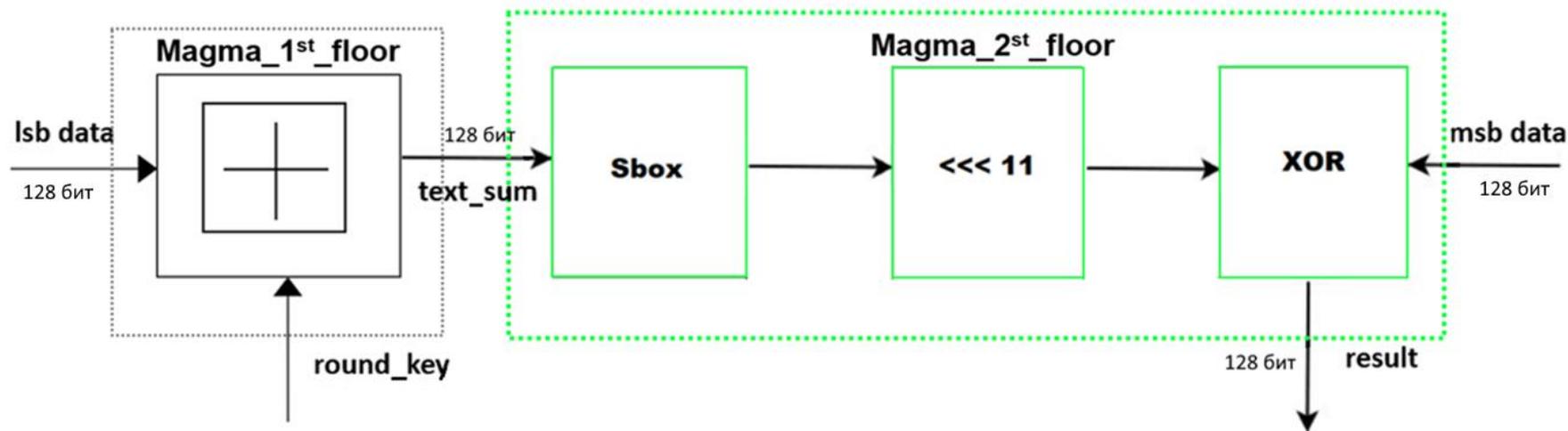
Симметричный шифр с 32 типовыми раундами.

Размер блока – 64 бит.



Аппаратная реализация «Магма»

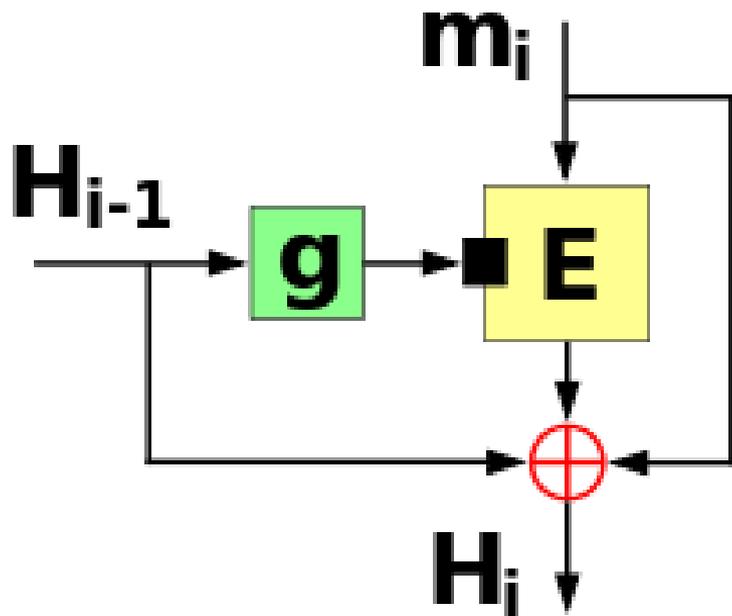
- Аппаратная реализация раунда шифрования Магма состоит из модуля производящего табличную замену, циклический сдвиг и XOR двух половин блока, который способен обрабатывать четыре блока параллельно.



- Для суммирования по модулю с раундовым ключом используется уже реализованный в ядре блок суммирования.

Стрибог (ГОСТ Р 34.11 – 2018)

- Криптографический алгоритм вычисления хеш-функции с размером блока входных данных 512 бит и размером хеш-кода 256 или 512 бит.



- H_{i-1} – предыдущее значение хеш-функции
- H_i – следующее значение хеш-функции
- m_i – блок исходного сообщения
- g – формирование ключа
- E – функция преобразования

Аппаратная реализация «Стрибог»

- Основным шагом алгоритма хэширования Стрибог является связка функций LPS:
 - L – линейное преобразование в виде логического произведения 64 битного блока на матрицу 64 x 64 бит – **необходимо реализовать**
 - P – транспонирование матрицы байт – **есть поддержка в СК**
 - S – табличная замена байт по S-box π - **та же, что и в алгоритме Кузнечик**
- **Была разработана аппаратная реализация функции L**

Отладка

- Для каждого алгоритма была найдена программная реализация и сгенерирован набор эталонных значений соответствующих преобразований
- Была проведена инженерная отладка с использованием сгенерированных эталонов
- Модули встроены в АЛК и проходят системную верификацию
- Все найденные на данный момент ошибки исправлены

Первичный синтез

Значения площади модулей после первичного синтеза в

AES		“Кузнечик”		“Магма”		“Стрибог”	
aes_bgn	3709	kuzn_sbox	2115	2 nd _floor	336	kuzn_sbox	2115
aes_ltr	470	kuzn_ltr	2918	-	-	strib_ltr	1401

Влияние оптимизаций на площадь:

Модуль	С оптимизацией	Без оптимизации
aes_bgn	3709	6275
kuzn_sbox	2115	3519

Скорость шифрования

Благодаря тому, что все модули производят вычисления за 1 такт, возможно рассчитать пиковые значения скорости шифрования:

Алгоритм	Время обработки блока (тактов)		
	Эльбрус-v5	Эльбрус-v7	Intel +AVX-512 (SkyLake)
“Кузнечик”	256	10.75	170
“Магма”	234	16.25	29
“AES”	177	10.8	2.56
“Стрибог”	1124	181	432

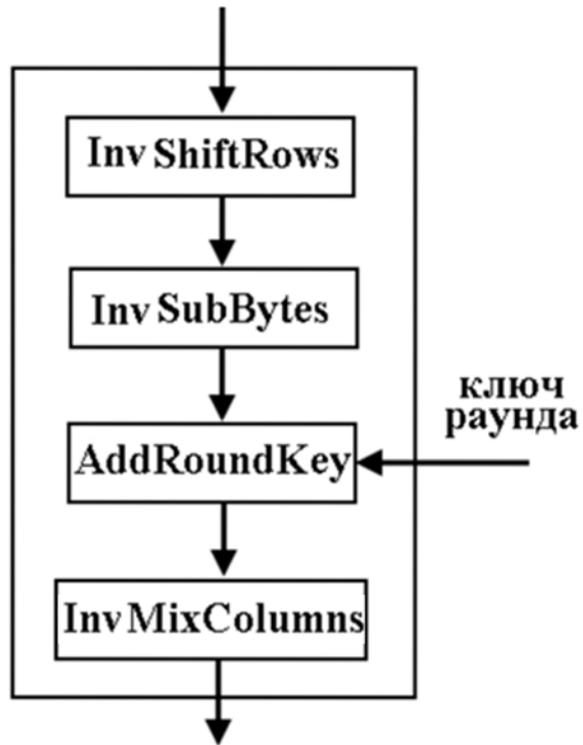
Результаты

По результатам работы были реализованы, оптимизированы и отлажены модули аппаратного ускорения:

1. Шифрования и расшифрования AES
2. Шифрования “Кузнечик”
3. Шифрования “Магма”
4. Вычисления хеш-функции “Стрибог”

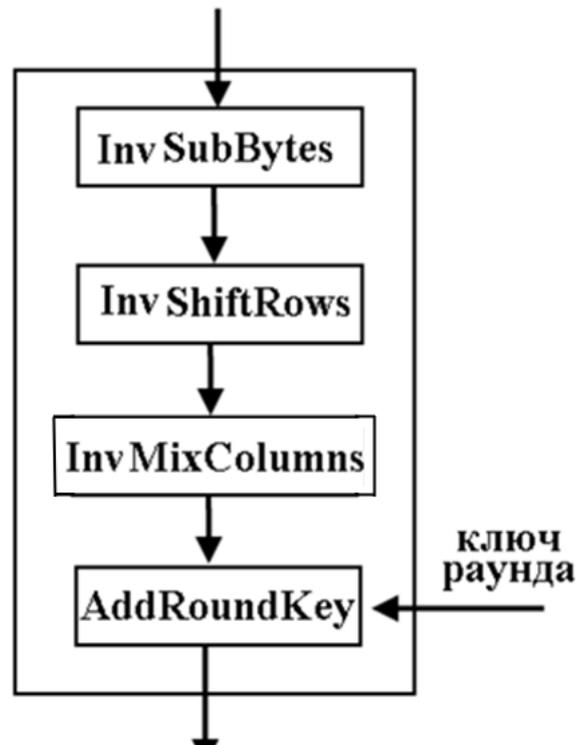
AES (NIST FIPS 197)

Прямой порядок расшифрования:



Раунд расшифрования

Измененный порядок расшифрования:



Раунд расшифрования

Стрибог (ГОСТ Р 34.11 – 2018)

- $g = \text{LPSX}[H_{i-1}](N)$, где $X[k](a) = k \text{ XOR } a$
- $E(K, m) = X[K_{13}] \text{ LPSX}[K_{12}] \dots \text{LPSX}[K_2] \text{ LPSX}[K_1](m)$
- $K_i = \text{LPS}(K_{i-1} \text{ XOR } C_{i-1})$, где $K_1 = K$ – изначальный ключ от g